

**Mitä
tehtäis
yhdessä?**



**Nuoret mukaan
tapahtumatuotantoon**



Sisällysluettelo

Johdanto	03
Mitä tehtäis yhdessä? -hanke	04
Tettiläiset	05
Kouluille jalkautuminen	06
Vinkkejä koululle jalkautumiseen	07
Some- ja tapahtumaryhmät	08
Rekrytointi- ja valintaprosessi	09
Aikataulu	10–11
Nuorten ohjaaminen ja ryhmädynamiikka	12
Leikki-ideoita	13–14
Säännöt	15
Tapahtuman suunnittelu nuorten kanssa	16
Ideoinnin vaiheet	16
Some- ja tapahtumaryhmän järjestämät tapahtumat	17
Tapahtuman markkinointi	18
Tapahtuman toteuttaminen	19
Valmistelutehtävät ennen tapahtumaa	19
Tehtävät tapahtuman aikana	20
Tapahtumasuunnittelun muistilista	21–23
Muita hankkeen aikana järjestettyjä tapahtumia	24
Nuorten tapahtumaideoita	25–26

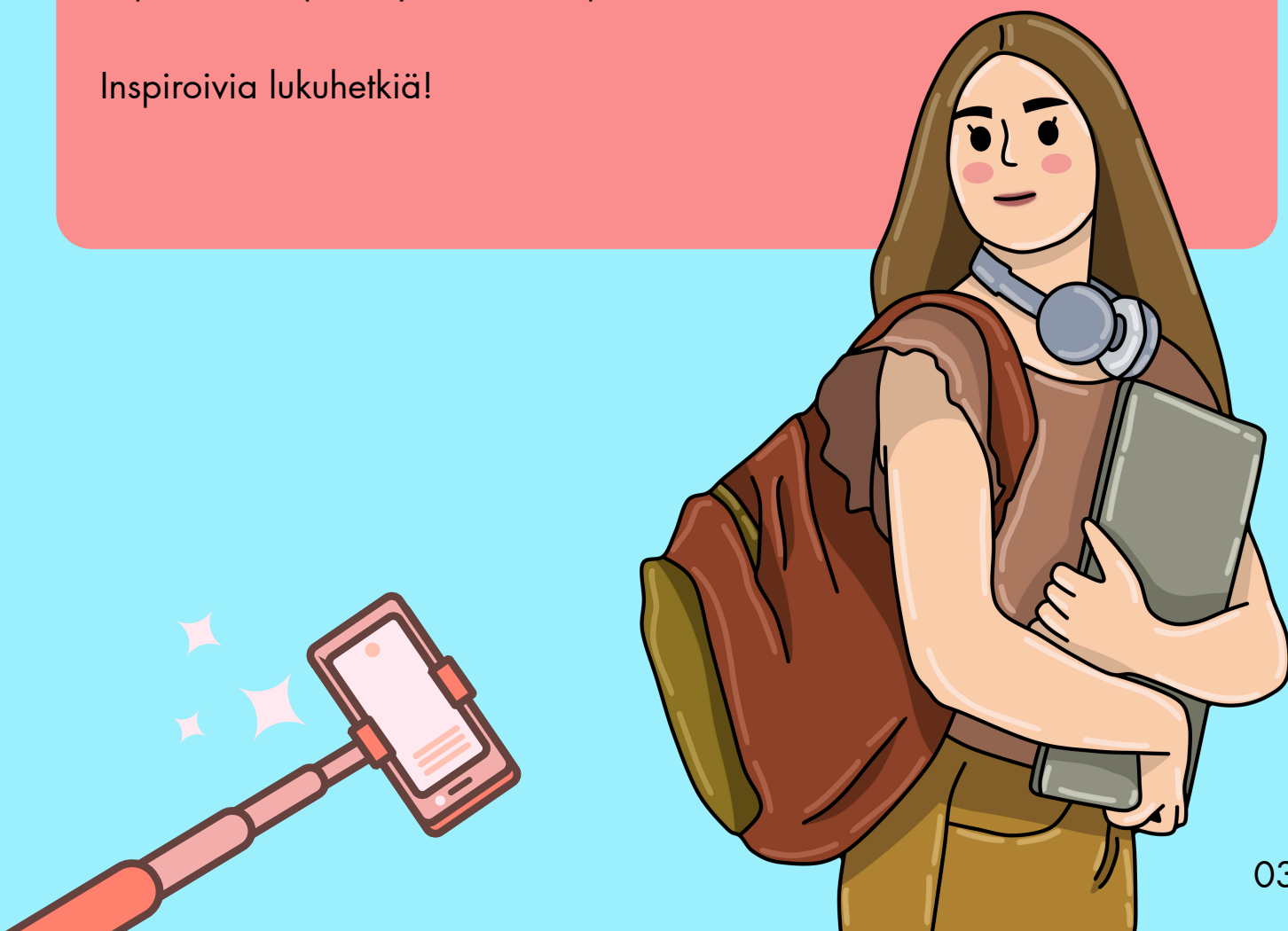
Hei!

Haluaisitko oppia, miten nuoria voi innostaa mukaan tapahtumien suunnitteluun ja toteutukseen? Tämä opas on juuri sinua varten. Nuorten tavoittaminen ja kiinnostuksen herättäminen esimerkiksi kirjaston tapahtumiin voi olla haastavaa, mutta ei mahdotonta.

Näiltä sivuilta löydät runsaasti käytännönläheisiä ideoita, vinkkejä ja kokemuksen kautta syntyneitä oivalluksia, joita voit hyödyntää omassa työssäsi.

Sinun ei tarvitse lukea opasta alusta loppuun – voit valita juuri sinulle sopivat osiot ja siirtyä niihin helposti klikkaamalla otsikoita.

Inspiroivia lukuhetkiä!



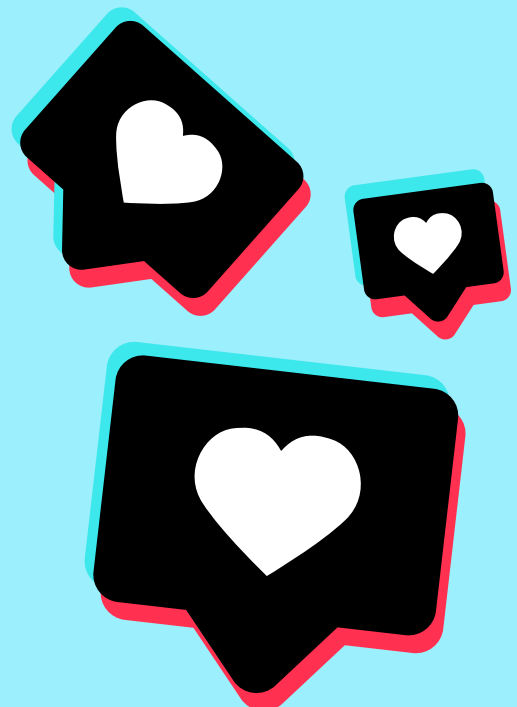


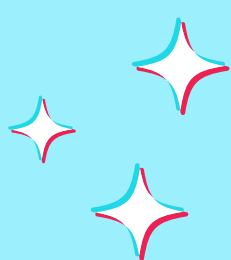
Mitä tehtäis yhdessä? -hanke

Mitä tehtäis yhdessä? on Kirkkonummen kirjaston ja nuorisopalveluiden yhteishanke, jonka tavoitteena oli ottaa yläkouluikäiset nuoret mukaan tapahtumatuotantoon ja kirjavinkkaukseen. Keskiössä olivat kysymykset ”Millaisia tapahtumia nuoret haluaisivat kirjastoon?” ja ”Miten osallistaa nuoria ja lisätä yhteisöllisyyttä?”

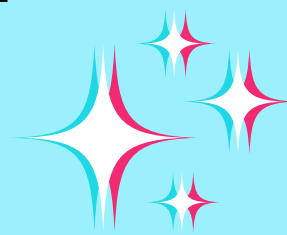
Hankkeen aikana kerättiin tapahtumaideoita, joita nuoret pääsivät itse toteuttamaan. Tärkeässä roolissa oli myös lukemisen edistäminen sosiaalisessa mediassa: nuoret pääsivät tekemään kirjavinkkivideoita kirjaston TikTokiin. Lisäksi hanketyöntekijä edisti lukemista somesisällöillään ja piti lukunurkkaa yläkouluissa. Hankkeessa työskenneltiin titteläisten ja some- ja tapahtumaryhmään rekrytoitujen nuorten kanssa.

Mitä tehtäis yhdessä? -hanke toteutettiin kaksikielisesti (suomi ja ruotsi) lukuvuoden 2024–2025 aikana. Se on jatkoa Mitä sä luet? -hankkeelle, jossa keskityttiin erityisesti kirjavinkkivideoihin. Molempia hankkeita rahoitti Etelä-Suomen aluehallintovirasto.





Tettiläiset



Tet-harjoittelijat tuovat mukanaan uusia ideoita ja näkökulmia. Heiltä voi oppia esimerkiksi siitä, mikä nuoria kiinnostaa ja miten nuoria parhaiten tavoittaa. Samalla harjoittelu tarjoaa nuorelle mahdollisuuden tutustua työpaikkaan, kehittää työelämätaitojaan ja kokea tulevansa kuulluksi.

Kirkkonummen kirjastoihin otettiin hankkeen aikana tavallista enemmän tet-harjoittelijoita. Heidän tehtäviinsä kuului ideoida nuorille suunnattuja tapahtumia kirjastoon ja tehdä kirjavinkki-videoita someen.

Hanketyöskentelyosuus kesti tyypillisesti noin kaksi päivää. Välillä aikaa jäi myös tapahtumamainosten suunnitteluun, omien kirja-aiheisten testien ideointiin, kirjanäyttelyn pystyttämiseen, lukemiseen tai Kirjakoplan videoiden katsomiseen.

Tapahtumaideoita tuli todella paljon – kurkkaa oppaan sivuille [nuorten tapahtumaideat!](#)



"Mukavaa, kun sai tuoda omat ideat esille ja käyttää luovuutta!"
– tettiläinen

**Lisää vinkkejä
tettiläisten kanssa
työskentelyyn**

[Tet-opas kirjastoille](#)

(Porvoon AKE)

[Mitä sä luet? -opas](#)

(Kirkkonummen kirjasto)



Kouluille jalkautuminen

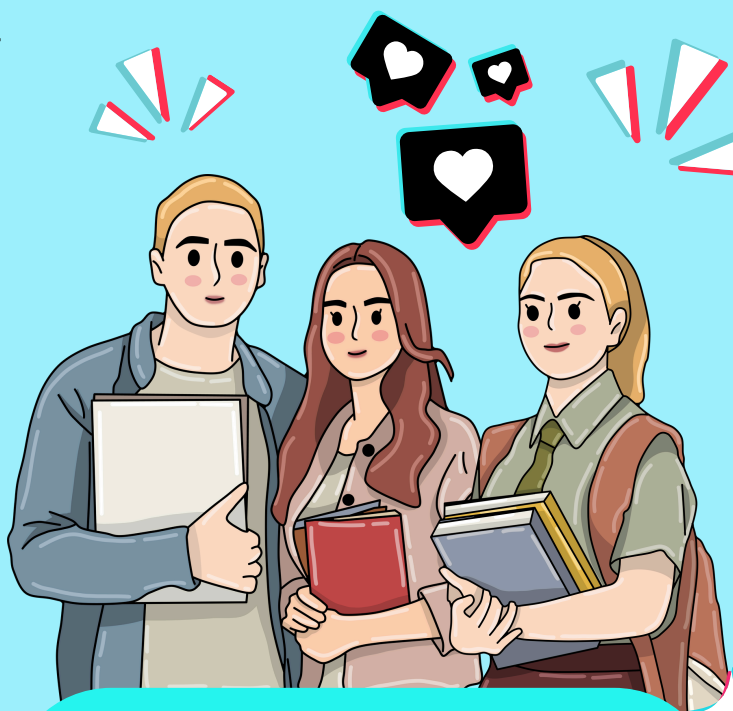


Halusimme tavoittaa mahdollisimman paljon nuoria, myös sellaisia, jotka eivät käytä kirjaston palveluita vapaa-ajalla. Päätimme mennä sinne, missä suurin osa nuorista on, eli jalkauduimme kouluille.

Hankkeen aikana kävimme useita kertoja kaikilla Kirkkonummen yläkouluilla.

Koulunuorisotyöntekijät auttoivat käytännön järjestelyissä. Paikaksi valikoitui koulun aula, jonka ohitse oppilaat kulkivat usein.

Keräsimme tapahtumaideoita, mainostimme hankkeen tapahtumia ja rekrytoimme jäseniä nuorten some- ja tapahtumaryhmiin. Lisäksi järjestimme lukunurkkatoimintaa, jossa sai vetäytyä lukemaan kirjastosta tuotuja kirjoja rauhalliseen tilaan tai jutella kirjoista hanketyöntekijän kanssa.



LIVE

Vinkkejä koululle jalkautumiseen

Ajoissa viestittely koulunuorisotyöntekijöille

Varmista, että viestit koulunuorisotyöntekijöille hyvissä ajoin, jotta he voivat tiedottaa kouluille ja varmistaa, ettei koulussa ole samaan aikaan muuta ohjelmaa.

Nuorten kiinnostuksen herättely

Pienikin syötävä voi herättää nuorten kiinnostuksen. Aikuisen näkökulmasta voi olla yllättävää, mitä kaikkea yläkoululainen on valmis tekemään Muumi-tikkarin vuoksi. Lisäksi esimerkiksi värikäs kuvausvalo kiinnitti monen nuoren huomion ja herätti keskustelua.

QR-koodit

Kyselyjä on helppo toteuttaa QR-koodin avulla. Kannattaa tulostaa useampi koodi lapulle, sillä nuoria saattaa tulla kerralla todella paljon.

Varalaite

Mikäli keräät vastauksia sähköisesti, on hyvä olla varalaite – aina on joku, jolla ei ole omaa laitetta tai se ei toimi.

Kärsivällinen mieli

Välillä voi olla aika hektistä, joten kärsivällisyys on tärkeää.



Hanketyöntekijä
tuli nuorille tutuksi
vuoden aikana!



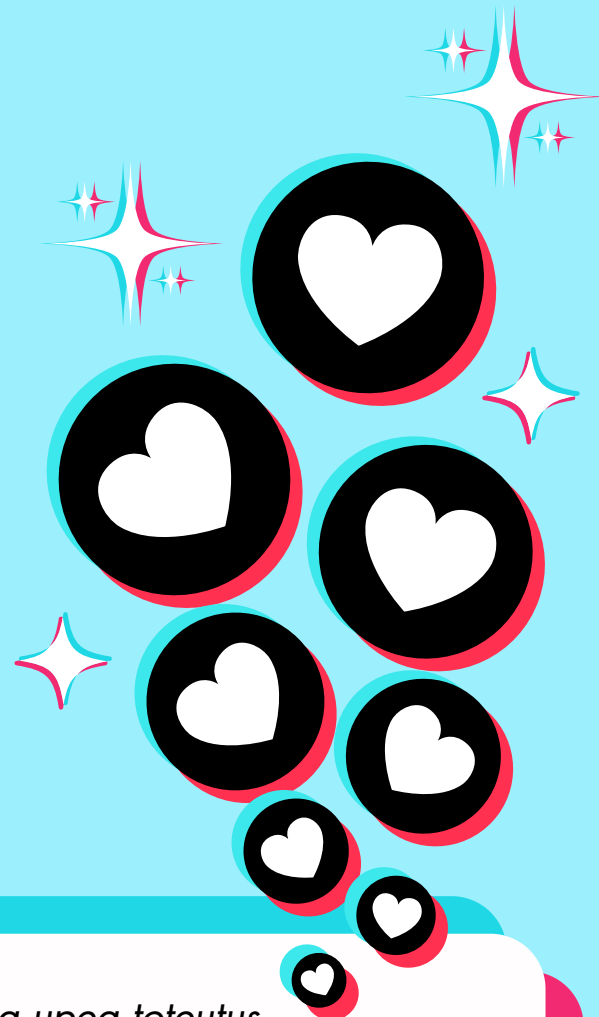
Some- ja tapahtumaryhmät ✨

Meillä oli hyviä kokemuksia nuorten someryhmästä Mitä sä luet? -hankkeessa, joten perustimme tässä hankkeessa nuorten some- ja tapahtumaryhmät. Ideana oli, että ryhmä suunnittelee yhden isomman tapahtuman, joka toteutetaan yhteistyössä nuorisopalveluiden kanssa. Lisäksi nuoret tekivät kirjavinkkivideoita kirjaston TikTok-tilille.

Someryhmän ja tapahtumaryhmän voi myös toteuttaa erillisinä ryhminä keskittyen jompaankumpaan teemaan.

Ryhmät pähkinäkuoressa

- 2 ryhmää (syksy + kevät)
- 6 nuorta/ryhmä
- 8 kokoontumista, 2 h/kerta
- palkkio 20 €/kerta
- työtodistukset ryhmän päätteeksi



*"Todella kiva idea ja upea toteutus.
Mukavasta ryhmästä tietinkin aina bonusta!"
– some- ja tapahtumaryhmän nuori*

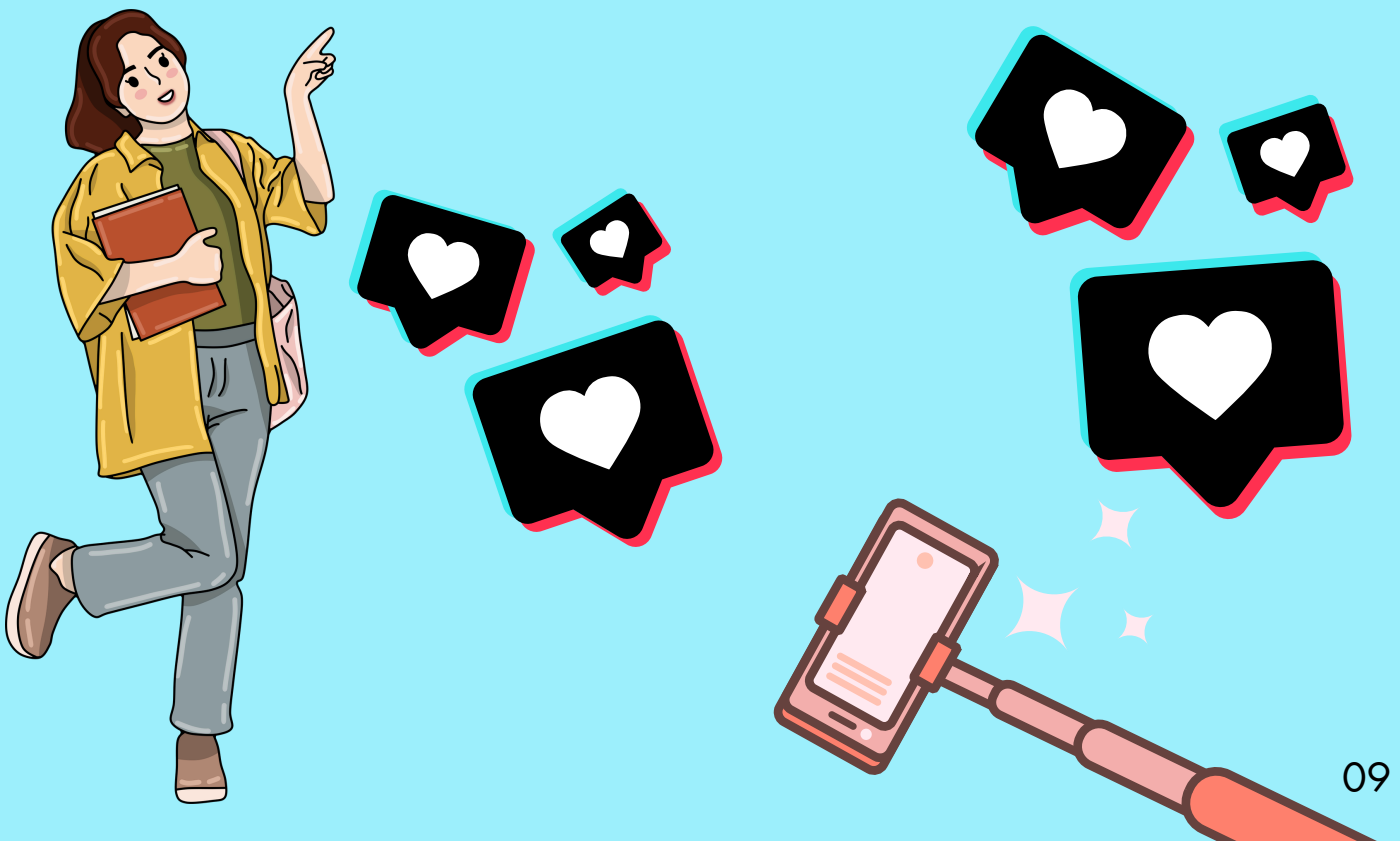


Rekrytointi- ja valintaprosessi

Some- ja tapahtumaryhmää markkinoitiin kouluilla, somessa sekä opettajien ja nuorisotyöntekijöiden avulla. Nuoret saivat hakea someryhmään laittamalla viestiä WhatsAppissa. Hakijoita oli 33, joista viesteihin vastanneet kutsuttiin haastatteluun. Halusimme antaa kaikille työhaastattelukokemusta. Ryhmiin valittiin yhteensä 12 nuorta, sillä edellisessä hankkeessa totesimme sopivaksi osallistujamääräksi 6 nuorta/ryhmä. Parityöskentelyn kannalta erityisen tärkeää on, että nuoria on tasaluku.

Rekrytoinnissa oli huomioitava, että nuorilla ei ollut paljoa työkokemusta ja erot hakijoiden välillä olivat pieniä. Painotimme valinnassa muun muassa motivaatiota, someosaamista ja ryhmätyöskentelytaitoja.

Halusimme valita nuoria kaikista Kirkkonummen yläkouluista ja eri luokka-asteilta. Ryhmissä huomioitiin eri sukupuolet sekä suomen- ja ruotsinkieliset oppilaat.



Aikataulu

1. kerta

- Tutustuminen
- Ryhmän pelisääntöjen luominen
- Aikataulun läpikäynti
- Tapahtuman suunnittelun ja järjestämisen checklist
- Aiempien tapahtumien sekä kouluilta ja titteläisiltä kerättyjen ideoiden esittely
- Teemojen ideointi pareittain ja ideoiden läpikäynti

2. kerta

- Tapahtuman teeman päättäminen (äänestys)
- Esiintyjän ideointi
- Ohjelman ideointi pareittain
- Ideoiden läpikäynti ja alustava suunnitelma
- Markkinoinnin suunnittelu

3.–5. kerta

- Nuoret kuvasivat ja editoivat kirjavinkkivideoita
- Yksi pari teki yhdellä viikolla tapahtuman mainoksia

*"Parasta ryhmässä oli työskentely muiden kanssa ja se halloween-tapahtuma."
– some- ja tapahtumaryhmän nuori*





Aikataulu

6. kerta

- Tapahtumavalmistelujen läpikäynti
- Tehtävien jako tapahtumapäivälle
- Tapahtumarekvisiitan kokoaminen tarvittaessa
- Tapahtuman mainosvideon kuvaaminen

7. kerta, tapahtuma klo 16–20:30

- Tapahtuman valmistelu (koristeet ja syötävät esille)
- Avustus tapahtuman aikana
- Kuvaaminen tapahtumassa
- Siivoaminen tapahtuman jälkeen



8. kerta

- Tapahtuman arviointi/palaute (mikä onnistui, mitä voisi kehittää)
- Palautekysely
- Palkkiolomakkeet ja verokortit

"Opin miten tehdään hyvä kirjavinkkivideo ja miten kirjaston tapahtuma tehdään nollasta sataan" – some- ja tapahtumaryhmän nuori



Nuorten ohjaaminen ja ryhmädynamiikka

Voit vaikuttaa siihen, millaiseksi ryhmä muodostuu ja onko kaikilla turvallinen olo. Hyödynsimme näitä keinoja:

1. Alkulämmittely

Jokaisen kerran alussa pidimme alkulämmittelyn, jonka tarkoituksena oli tutustua toisiin ryhmäläisiin, herätellä päivän teemaan ja mahdollisesti nauraa yhdessä.

2. Säännöt

Luokaa yhdessä ryhmän säännöt. Ne on hyvä luoda heti aluksi, jotta kaikilla on turvallinen olo ryhmässä. Niihin voidaan myös palata tarvittaessa.

Lisäksi

- Pyri tasapuolisuuteen huomioimalla jokaista ryhmäläistä saman verran.
- Hyödynnä sovelluksia, esim. Mentimeter, jotta myös ujoimmat saavat äänensä kuuluviin.
- Paritehtävissä vaihtelee pareja.
- Puutu epäasialliseen käytökseen.
- Kerää palautetta ja opi!





Leikki-ideoita



Suomalaiset bussipysäkillä

Leikkijät seisovat piirissä kasvot kohti keskustaa ja katsovat aluksi omia varpaitaan. Jokaisen on päätettävä, ketä toista leikkijää aikoo katsoa silmiin. Kun vetäjä huutaa "Bussi tulee!", kaikki nostavat katseensa valitsemaansa henkilöön – kohdetta ei saa enää vaihtaa.

Jos kahden leikkijän katseet kohtaavat, he huutavat ja putoavat pois pelistä. Voittajia ovat ne, jotka jäävät viimeisiksi piiriin.

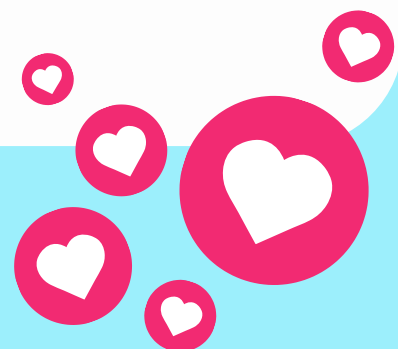


Leikki-ideoita



Janaleikki

Kuvitteellisen janan päädyt edustavat väittämän eri vaihtoehtoja. Kun leikin vetäjä lukee väittämän ääneen, osallistujat siirtyvät janalla kohtaan, joka parhaiten vastaa heidän mielipidettään. Keskelle voi asettua, jos molemmat vaihtoehdot tuntuvat yhtä hyviltä tai valinta on vaikea. Halutessaan vetäjä voi pyytää muutamia kertomaan lyhyesti valintansa perustelun.



Väittämiä

- | | |
|-------------------------------|--|
| Vuorokaudessa on... | riittävästi – liian vähän aikaa lukemiseen |
| Pidän enemmän... | kirjasta – kirjan elokuvasovituksesta |
| Luen mieluummin... | mangaa – länsimaisia sarjakuvia |
| Luen mieluummin... | englanniksi – suomeksi tai ruotsiksi |
| Mieluummin... | fantasia – realistinen maailma |
| Mieluummin... | paksu kirja – ohut kirja |
| Valitsen mieluummin... | tietokirjan – kaunokirjan |
| (Nuorten) kirjassa... | kuvitus – ei kuvitusta |
| Minulla on yhtä aikaa... | yksi kirja – monta kirjaa kesken |
| Luen... | jatkuvasti – viikonloppuisin ja lomalla |
| Palautan lainat useimmiten... | myöhässä – ajallaan |

Säännöt

Toteutusidea

Jokainen ryhmän jäsen (myös vetäjät) kirjoittaa mielestään tärkeitä sääntöjä nimettömästi esimerkiksi Mentimer -sovellukseen.

Ehdotukset käydään läpi yhdessä. Lopuksi pyydetään kaikkia nostamaan peukku, jos pystyy sitoutumaan ryhmän sääntöihin.

Kokeilimme tätä tapaa,
ja kaikkien peukut osoit-
tivat ylös.



Tapahtuman suunnittelu nuorten kanssa

Suunnitteluvaiheessa nuoret ideoivat

- Tapahtuman aiheen
- Ohjelman
- Ruokaa
- Koristeita



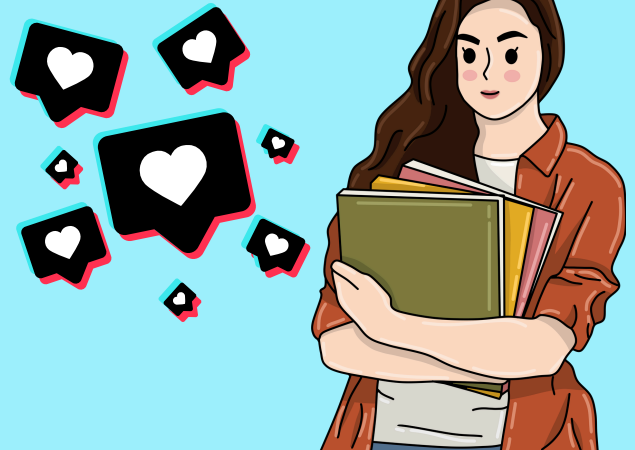
Ideoinnin vaiheet

- ▶ Käydään yhdessä läpi, mikä on tapahtuma
- ▶ Esimerkkejä aiemmista tapahtumista
- ▶ Nuorten oma pohdinta
- ▶ Parikeskustelu
- ▶ Ideoiden jakaminen yhdessä
- ▶ Anonyymi äänestys
- ▶ Äänestystuloksen laskeminen



Some- ja tapahtumaryhmän järjestämät tapahtumat

Some- ja tapahtumaryhmien nuoret suunnittelivat ja järjestivät halloweenina Karmiva karnevaali -tapahtuman sekä keväällä Maailman ympäri yhdessä illassa -tapahtuman, jossa tutustuttiin eri maihin ja kulttuureihin.





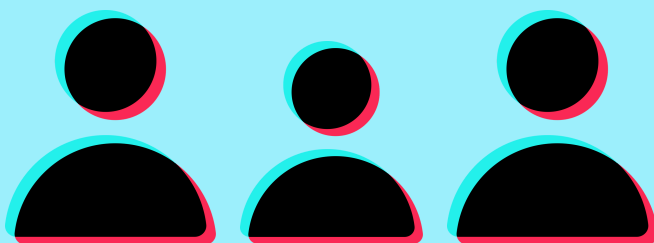
Tapahtuman markkinointi



Tapahtumien aktiivinen markkinointi aloitettiin noin kaksi viikkoa ennen tapahtumaa.

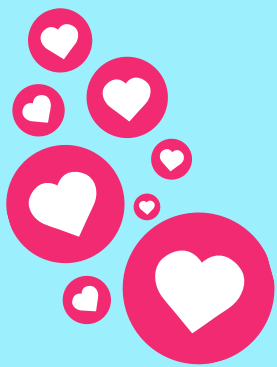
Some- ja tapahtumaryhmän nuoret suunnittelivat mainoksen Canvassa sekä toteuttivat mainosvideon tapahtuman näkyvyyden edistämiseksi.

Mainoksia tulostettiin, jaettiin sosiaalisen median kanavissa (TikTok, Instagram ja Facebook) ja laitettiin koulujen sekä kirjastojen infonäytöille.



Vinkkejä markkinointiin

-  Somemarkkinoinnissa tarinat ja TikTok-videot toimivat parhaiten.
-  Markkinointi lähellä tapahtumaa on tärkeää, koska nuoret elävät hetkessä.
-  Markkinoi tapahtumaa myös kouluilla.
-  Osallista nuoret markkinointiin.



Tapahtuman toteuttaminen



Tapahtumaa edeltävällä tapaamiskerralla nuorille jaettiin ennen tapahtumaa suoritettavat valmistelutehtävät sekä tehtävät tapahtuman aikana. Nuoret saivat itse valita, mitä halusivat tehdä ja tarvittaessa tehtävät arvottiin. Tapahtumapäivänä nuoret saapuivat paikalle kaksi tuntia ennen tapahtumaa auttamaan valmisteluissa.

Valmistelutehtävät ennen tapahtumaa

Ryhmä 1: Herkut

- Käsien pesu
- Syötävien ja tarvittavien välineiden esillepano

Ryhmä 2: Koristelu

- Koristeiden ja opasteiden esillepano

Ryhmä 3: Valokuvaus ja ohjelmapisteiden valmistelu

- Valmistelujen valokuvaus
- Pisteiden tarvikkeiden esillepano





Tehtävät tapahtuman aikana

HUOM!
aikuiset ovat
auttamassa
koko ajan!



Herkkupöytä

- ▶ Ruokien tarjoileminen tasapuolisesti ja pöydän täydentäminen tarvittaessa
- ▶ Mocktailbaari (juomien tekeminen ohjeiden mukaan)

Ohjelmapisteet

- ▶ Ohjelmapisteillä avustaminen, tarvittaessa osallistujien opastaminen ja toiminnan sujumuuden tarkkailu



Valokuvaus

- ▶ Valokuvien ja videoiden ottaminen somejulkaisuja varten (osallistujien kasvot eivät saa näkyä)

**Anna nuorille
selkeät ohjeet!**

Tapahtumasuunnittelun muistilista



Alussa (kerrat 1–2)

Vastaava

☐ Mitä, missä, milloin, kenelle?

☐ Aiheen valinta

☐ Tapahtuman ohjelma ja aikataulu

☐ Rahankäyttö ja ostoslista

☐ Suunnitellaan markkinointia

☐ Tehdään mainokset

☐ Varataan esiintyjät

☐

☐



Tapahtumasuunnittelun muistilista

Lähempänä (kerta 3)

Vastaava

☐ Selvitetään tarvittavat kalusteet,
esim. tekniikka, pöydät

☐ Laitetaan julisteet esille

☐ Lähetetään lehdistötiedote

☐ Aloitetaan markkinointi somessa

☐

☐

Juuri ennen (kerta 4)

Vastaava

☐ Tehostettu markkinointi tapahtumaviikolla

☐ Ostoslistan tarkistaminen

☐ Tarkistetaan, että kaikki on tehty

☐

☐

Tapahtumasuunnittelun muistilista

Tapahtumapäivänä (kerta 5) Vastaava

☐ Tapahtumatilan koristelu

☐ Tarjottavien herkkujen esillepano

☐ Tarkistetaan, että kaikki on tehty

☐ Tapahtuman kuvaaminen

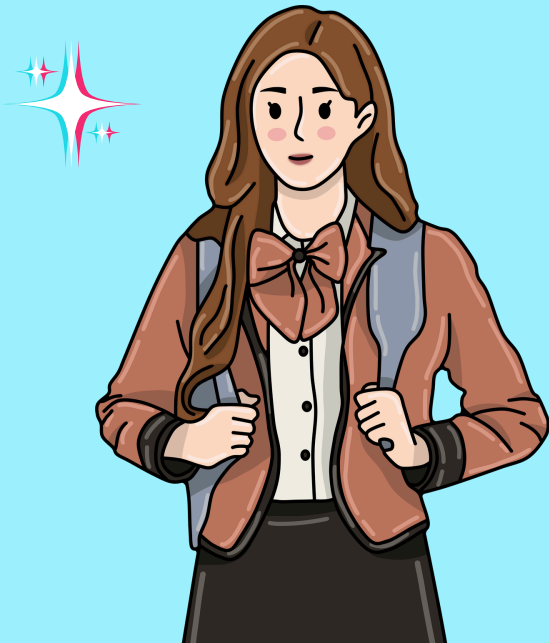
☐ Siivoaminen

☐

Tapahtuman jälkeen (kerta 6) Vastaava

☐ Palaute tapahtumasta

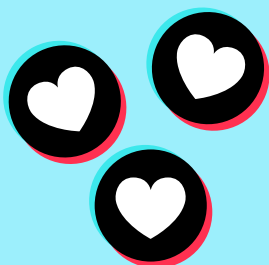
☐ Palaute ryhmän toiminnasta



Muita hankkeen aikana järjestettyjä tapahtumia

Tet-harjoittelijat ideoivat Bookfest-illan ja joulutapahtuman, joiden käytännön toteutukseen he eivät kuitenkaan ehtineet osallistua.

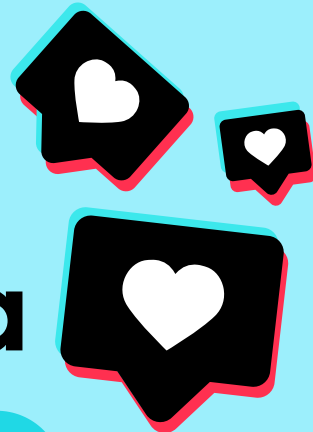
Järjestimme myös KirjaTok-illan, jossa vieraili somevaikuttaja Ulla Onerva [@tarinannuppuja](https://www.instagram.com/tarinannuppuja) jakamassa vinkkejä kirjatokkaamiseen.





#

Nuorten tapahtumaideoita



Yö kirjastossa



Tapahtumalla voisi olla oma teema kuten halloween tai fantasia. Ohjelmassa voisi olla esim. disko, aarrejahti, leipomista, elokuvan katselua tai pelejä.

Lukuhetki



Joku lukisi kirjaa ja sitä voisi tulla kuuntelemaan. Tarjolla olisi esim. keksejä, lämmintä kaakaota ja vahtokarkkeja. Tapahtumassa voi olla teema.

MET-gaala



Pukeuduttaisiin näyttävästi, vain luovuus olisi rajana. Gaalassa olisi juontaja ja esiintyjä. Rentoa hengailua ja herkkuja.

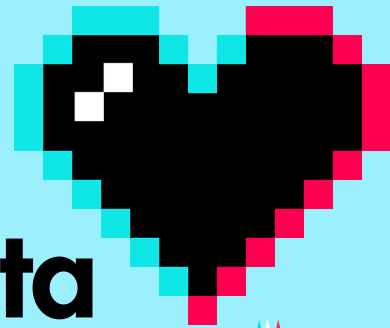
Videopeli-ilta



Erilaisten pelien pelaamista, hengailua, naposteltavaa ja juotavaa. Kilpailuja ja palkintoja.



Nuorten tapahtumaideoita



Kirjaston joulujuhla



Jouluelokuva, kuusen koristelua, joulutarinan lukemista ja kuuntelua, joulutarinan kirjoittamista, suklaapukin etsintää, piparien koristelua, jouluisia herkkuja kuten pipareita ja kaakaota.

Lautapeli-ilta



Erialaisten pelien pelaamista, hengailua, naposteltavaa ja juotavaa. Rentoa yhdessä oloa.

Lukupiiri



Eri genreille eri piirit. Halutessa voi kertoa omasta kirjastaan. Jokaisella eri kirja. Lukupiirissä olisi tarjolla herkkuja, esim. pitsaa, hodgepoteja tai karkkia ja limua, kahvia tai teetä.

Karaoke



Hyvä ääni ei ole vaatimus!





Etelä- Suomen aluehallintoviraston rahoittama Mitä tehtäis yhdessä? -hanke on Kirkkonummen kirjaston hanke. Tämän oppaan ovat toteuttaneet hanketyöntekijät Anna Tykkyläinen (teksti) ja Teija Telivuo (taitto) yhdessä kirjaston muun henkilökunnan kanssa.

Kirkkonummi 2025.

Lisätietoa Mitä tehtäis yhdessä? -hankkeesta saat osoitteesta lastenkirjasto@kirkkonummi.fi.

