

Vehkeille käyttöä

YKN 11.11.2016

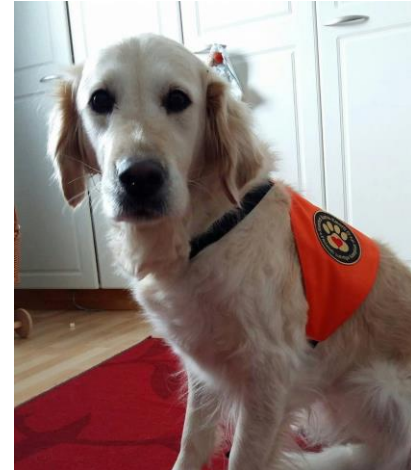
SATU KINNARI

KANNUKSEN KAUPUNGINKIRJASTO

TOHOLAMMIN KUNNANKIRJASTO

Kannuksen kaupunginkirjasto

- Kannuksen väkiluku 5 500
- 1 pääkirjasto, 1 lainausasema, kirjastoautopalvelut ostetaan Sievin kunnalta
- Lainaus / asukas 15,9 (2015)
- Fyysiset käynnit / asukas 6,65
- Henkilökuntaa vuonna 2016: kirjastotoimenjohtaja 50%, informaatikko, kolme kirjastovirkailijaa



Toholammin kunnankirjasto

- Toholammin väkiluku 3 300
- 1 pääkirjasto, 1 sivukirjasto
- Laina / asukas 18,69 (2015)
- Fyysiset käynnit / asukas 11,27
- Henkilökuntaa vuonna 2016:
kirjastonjohtaja 40%, kaksi kirjastovirkailijaa,
oppisopimusopiskelija 20%



Vehkeille käyttöä -hanke

- Hankkeen kesto 1.7.2013 - 31.12.2014
- Hanketta hallinnoi Kannuksen kaupunginkirjasto, yhteistyökumppanina Toholammin kunnankirjasto
- Edeltävä hanke: Vehkeitä (Kannuksen oma hanke)
 - Taustaa: Kannuksen kirjastossa remontti v. 2013, samalla palveluja uudistettiin
 - Vehkeitä -hankkeessa Kannukseen hankittiin mm. iPadeja, digitointilaitte, lainausautomaatti, pelikonsoli, info-tv
- Myös Toholammille oli hankittu uusia vehkeitä
 - Kirjaston peruskorjaus valmistui vuonna 2012 ja kirjasto siirtyi uuteen aikaan niin palveluissa kuin laitteissakin.
 - Uusia laitteita mm. iPadit, uudet asiakaskoneet, pelikonsoli, digitointilaitte, info-tv

Hankkeen tavoite

- Projektityöntekijän palkkaus
- Uusien laitteiden ja palveluiden markkinointi asiakkaille
- Laitteiden ja e-aineistojen käytön opetus asiakkaille
 - Koulut yksi tärkeä kohderyhmä, muita: seniorit, aikuisasiakkaat
- Kirjastojen henkilökunnan koulutus siten että pystyvät opastamaan asiakkaita laitteiden ja aineistojen käytössä

Hankkeen toteutus

- Myönnetty avustus 16 000e
- Hankkeeseen palkattiin projektityöntekijä Johanna Tornikoski
- Johanna toi kouluyhteistyöhön mukaan:
 - kirjavinkkausten ja kirjastonkäytön opetuksen lisäksi enemmän toiminnallisuutta mm. kirjastosuunnistusten muodossa (iPadit, QR-koodit, lisätty todellisuus)
 - Verkkokirjaston käytön opetusta Kannuksessa 3-luokkalaisista ylöspäin, Toholammilla yläkoululaisille
- E-aineistojen esittelyä ja iPad-opastuksia mm. Seniorsurf-tapahtumissa
- Digitointilaitteen käyttöohjeet ja kirjastojen henkilökunnan opastaminen

Hankkeen toteutus

- Tapahtumia ja koulutustilaisuuksia 95 kpl
- Koulutuksiin osallistujia 1 460 henkilöä
- E-aineistoja esille monin tavoin



SeniorSurf-viikko kirjastoissa

Arveluttaako verkkopankin käyttö? Mitä se #hashtag tarkoittaa? Mitä on ne feisbookit, twitterit ja instagramit? Kuinka niitä sähkökirjoja luetaan? Mitä siellä internetissä on googlen lisäksi? Tule kirjastoon tutustumaan!

Kannuksen kaupunginkirjasto:

Ma 6.10.	klo 16	Verkkokirjasto, e-kirjat ja lukuvinkit
Ti 7.10.	klo 10-12	Osuuspankin verkkopalvelut
	klo 12	Digitointilaitteet (LP:t, VHS:t, yms.)
Ke 8.10	klo 16-18	Osuuspankin verkkopalvelut
	klo 15-19	Tablettiopastusta
To 9.10.	klo 12	Sosiaalinen media ja äänikirjat
Pe 10.10	klo 13	VR:n ja Matkahuollon verkkosivut

Toholammin kunnankirjasto:

Ma 6.10.	klo 12	Verkkokirjasto, e-kirjat ja lukuvinkit
Ti 7.10.	klo 12	Säästöpankin verkkopalvelut
	klo 17	Digitointilaitteet (LP:t, VHS:t, yms.)
Ke 8.10	klo 12	Osuuspankin verkkopalvelut
	klo 13	Sosiaalinen media ja äänikirjat
To 9.10.	klo 15-19	Tablettiopastusta
Pe 10.10	klo 10	VR:n ja Matkahuollon verkkosivut

Molemmissa kirjastoissa koko viikon ajan voi osallistua leikkimieliseen "kirjasto-suunnistukseen". Suunnistuksen suorittaneet osallistuvat kirjapalkintojen arvontaan!



TERVETULOA!



Peliviikon tapahtumat Kannuksen ja Toholammin kirjastoissa

Kannus

Maanantai 4.11.

• klo 18 Pelipedagogi **Mauri Laakson** luento aiheesta **"Pelien avulla kohti tulevaisuuden oppimista."** Vanhemmat, isovanhemmat, opettajat ym. aiheesta kiinnostuneet! Nyt on loistotilaisuus tulla kuuntelemaan asiaa pelaamisesta, vapaa pääsy!

Tiistai 5.11.

• Pelihuoneessa avoimien ovien päivä: **tule tanssimaan, pelaamaan golfia, jalkapalloa tai NHL-jääkiekkoa**, konsolipeleillä onnistuu nämäkin! Paikalla opas neuvoa ja auttaa tarvittaessa.

Torstai 7.11.

• klo 17.00 **"Lauta- ja figuuripelit harrastuksena"** - kannuslaiset peliharrastajat kertovat harrastuksestaan ja esittelevät lauta- ja figuuripelejään. Pelit, figuurit ja opaskirjat esillä kirjastossa koko päivän ajan.

Kirjaston lautapelit lehtisissä koko viikon ajan vapaasti pelattavissa. Voit ottaa mukaasi myös omat pelisi - vaikkapa pelikortit - ja tulla viettämään ystäväsi kanssa peli-iltaa kirjastoon.

Tervetuloa!

pelipäivä

Toholampi

Maanantai 4.11.

• **Tutustu uusiin konsolipeleihin!** Pelattavana mm. **Fifa14, minicraft, Angry Birds Trilogy**
• **Klo 14-16 mahdollisuus kisata Just Dance 2014-pelissä**, parhaille pienillä palkintoja! Ei ikärajaa!

Tiistai 5.11.

• klo 16 Pelipedagogi **Mauri Laakson** luento aiheesta **"Pelien avulla kohti tulevaisuuden oppimista"** Vanhemmat, isovanhemmat, opettajat ym. aiheesta kiinnostuneet! Nyt on loistotilaisuus tulla kuuntelemaan asiaa pelaamisesta, vapaa pääsy!

Torstai 7.11.

• Klo 10 Peliviikon **satutuokio**, Kuunnellaan satuja, jonka jälkeen mahdollisuus tutustua kirjaston uusiin muisti- ja palapeleihin.
• Klo 13 ja 15 - Tabletti tutuksi: opetellaan perusasioita tablettitietokoneen käytöstä n. 30 min. Voit myös ottaa oman tabletin mukaasi.

Perjantai 8.11.

• klo 12-16 **Trials Evolution aika-ajot**, jossa Suomen kolme nopeinta kuskia voittavat mahtavia palkintoja! Huom! Ikäraja 12 vuotta.

Lauantai 9.11.

• Klo 10-14 **koko perheen lautapelipäivä!** Kirjastossa pelataan lautapelejä, valittavana lukuisia erilaisia, ja voit tuoda myös oman pelin mukana. Kahviautomaatista ilmaiset kahvit ja kaakaot!

Jatkoviritelmiä

Informaatikon palkkaus Kannuksen kirjastoon 2015, kouluyhteistyön syventäminen

Molemmissa kirjastoissa jatkettu e-aineistoihin ja mediakasvatukseen liittyvää hanketoimintaa:

- Pelipäivästä valtava mediakasvatuksellinen kokonaisuus (Kannus & Toholampi 2013)
- Uusia laitteita Sykäräisen sivukirjastoon (Toholampi 2014)
- 5K – Kannuksen kirjasto koulussa, kotona ja kotiseudulla (Kannus 2015-2016)
- E-aineistot esiin (Toholampi 2015-2016)
 - [Verkkokirjaston artikkeli](#)
- Kirjaston mediakasvatusvuosi (Kannus & Toholampi 2017-2018?)

Kiitos!

